

ГЛАЗ СУДЬБЫ

Проблески будущего появляются перед вашим мысленным взором, предупреждая о грядущих опасностях.



Предвидение (2+): До конца раунда положите на эту карту маркер оглушения. Пока маркер находится на карте, вы можете перебрасывать спасброски с результатом 1. Если ваш герой обладает особенностью **Небожитель**, тоже самое могут делать и другие игроки, герои которых находятся в одном зале с вашим.

ЧЕЛЮСТИ СМЕРТИ

С помощью товарищей вы окружаете врагов, загоняя их в смертельное кольцо клинков.



Согласованность (4+): Передайте кубик героя другому игроку, который ещё не ходил. Пока кубик у него, при атаках противников, соприкасающихся с вашим героем, Попадание оружия его героя меняет значение на 1+. По окончании хода игрока заберите у него свой кубик.

ОСТРЫЙ УМ

Вы знаете, что благодаря регулярным тренировкам и сосредоточенности мыслей способны выдержать любое испытание.



Вы можете выполнять следующие действия:

Концентрация (1+): Увеличьте на 1 результат любого из своих кубиков героя.

Предельная концентрация (6+): Увеличьте на 1 результаты всех своих кубиков героя.

НЕУДЕРЖИМЫЙ

Изломанные тела ваших врагов разлетаются в стороны, никак не замедляя ваше неудержимое продвижение.



Каждый раз, когда ваш герой убивает соприкасающегося с ним противника, он может немедленно переместиться на D3 полей, не затрачивая кубик героя. Вам по-прежнему необходимо делать бросок на удержание.

БОЕВОЙ ПЫЛ

В вашей душе горит огонь, подпитываемый решимостью одолеть врагов и искупаться в их крови.



Как только ваш герой получает рану, бросайте кубик. При результате 4, 5 или 6 удар отражён, и рана не наносится. При результате 1 свиток рассыпается в пыль — сбросьте эту карту.

ДУШЕГУБ

Вы являетесь дланью судьбы, неудержимым сокрушителем, воплощением самой смерти.



Смертельный удар (6+): Выберите противника из числа соприкасающихся и бросайте кубик. Если результат будет выше, чем Живучесть противника, тот погибает.

НЕУЛОВИМЫЙ

Подобно дыму, вы избегаете клинков ваших врагов, с лёгкостью уклоняясь даже от самых мастерских выпадов.



Перед выполнением спасброска бросайте кубик. Если результат будет выше результата броска на атаку, вы уклоняетесь в сторону, и атака не попадает в цель.

Если ваш герой обладает особенностью **Стремительный**, вы уклоняетесь даже в том случае, если результаты вышеуказанных бросков одинаковы.

ХОДЯЩИЙ ПО ВОЗДУХУ

Вы настолько проворны, что без труда перепрыгиваете через головы своих медленных и неуклюжих врагов.



Прыжок (2+): Переместите своего героя на D3 полей. Вам не нужно делать бросок на удержание, и вы можете перемещаться через любые миниатюры.

Если ваш герой обладает особенностью **Стремительный**, то он может переместиться на 3 поля, вместо D3.

УДАР ВОЗМЕЗДИЯ

Тот, кто поднимет на вас оружие, вскоре испытает последствия своей неосмотрительности.



Если при выполнении вами спасброска выпал результат 6, вы можете немедленно выполнить действие применения оружия (1+), не затрачивая на него кубик героя.

Если ваш герой обладает особенностью **Прирождённый боец**, вы можете выполнить действие по применению любого оружия.

БОЕВОЙ ТАНЦОР

Вы перемещаетесь с невероятной скоростью, просачиваясь между врагов, словно вода, и поражая их на ходу.



Единожды за ход ваш герой может перед применением оружия ближнего боя переместиться на одно поле.

Если ваш герой обладает особенностью **Прирождённый боец**, его можно перемещать неограниченное количество раз за ход.

ИСТОЧНИК

То ли благодаря исключительной стойкости, то ли по иным необъяснимым причинам, вы с удивительной скоростью восстанавливаетесь после полученных боевых ранений.



Перед выполнением броска на действия, бросайте кубик за каждый маркер раны на карте вашего героя. При результате 6 замените его маркером оглушения.

Если ваш герой обладает особенностью **Непреклонный**, то уберите маркер раны, не заменяя его маркером оглушения.

ЖИВАЯ КРЕПОСТЬ

Вы настолько выносливы и непоколебимы, что переносите даже мощнейшие удары.



Каждый раз, когда ваш герой получает рану, бросайте кубик. При результате 6 он лишь оглушается.

Если ваш герой обладает особенностью **Непреклонный**, прибавляйте к результату этого броска по 1 за каждый маркер раны на его карте героя.

ЭФИРНЫЙ ВСПЛЕСК

Возле вас дико бурлит эфир, разгоняясь до ураганной силы вашими внушительными деяниями.



Если при вашем броске на атаку выпало 6, добавьте на карту своего героя кубик героя со значением 1. Это умение вы можете использовать лишь раз за действие.

Если ваш герой обладает особенностью **Загадочный**, то значение кубика героя определяется броском.

БОЖЕСТВЕННАЯ ВОЛЯ

Вы говорите голосом богов, и ваши зычные молитвы помогают вашим товарищам в бою.



Другие игроки могут перебрасывать броски на атаку с результатом 1, если их герои находятся в одном зале с вашим.

Если ваш герой обладает особенностью **Набожный**, эта возможность доступна всем без исключения игрокам, пока ваш герой находится на игровой доске.

ИЗБРАННЫЙ

Вы носите в своей душе искру божественности — вознаграждение от богов за вашу пылкую веру.



После выполнения броска на действия увеличьте на 1 значение кубика героя с наименьшим результатом.

Если ваш герой обладает особенностью **Набожный**, то можете увеличить значение не на 1, а на 2.

БОЕВАЯ ЯРОСТЬ

Чем больше вы убиваете, тем сильнее становится ваша убийственная ярость, и каждый уничтоженный враг придаёт вам сил и сосредоточенности.



Когда вы убиваете врага, увеличивайте на 1 значение вашего кубика героя с наименьшим результатом.

Если ваш герой обладает особенностью **Хаотичный**, вы можете увеличить на 1 значение любого из своих кубиков героя.

ЖНЕЦ ЖИЗНЕЙ

Вы мастер по массовым убийствам, и враги падают от вашего оружия, словно пшеница под серпом.



Критический удар (6+): Примените выбранное вами оружие ближнего боя. Если в результате броска на атаку выпадет 6, наносимый оружием урон удваивается.

НА ШАГ ВПЕРЕДИ

Вы настолько хорошо разбираетесь в воинском искусстве, что узнаете о том, что предприимет противник, ещё до того, как он начнёт действовать.



Единожды за ход вы можете увеличить или уменьшить результат броска на поведение на 1.

Если ваш герой обладает особенностью **Небожитель**, вы можете увеличить или уменьшить результат броска на 2.

